

量子コンピュータ

その仕組みと応用

情報理論 2023-7-21

古典コンピュータの論理

電圧が低い(0V) → 0

電圧が高い(3V) → 1

2進数を表現する

0か1が入る箱

1 bit

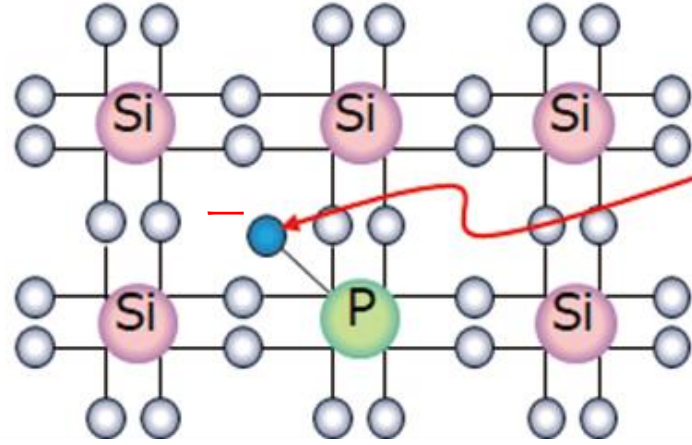
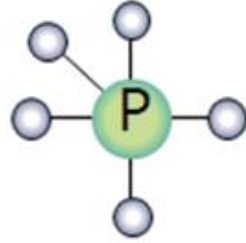


8 bit = 1byte

0~255の256通り

半導体

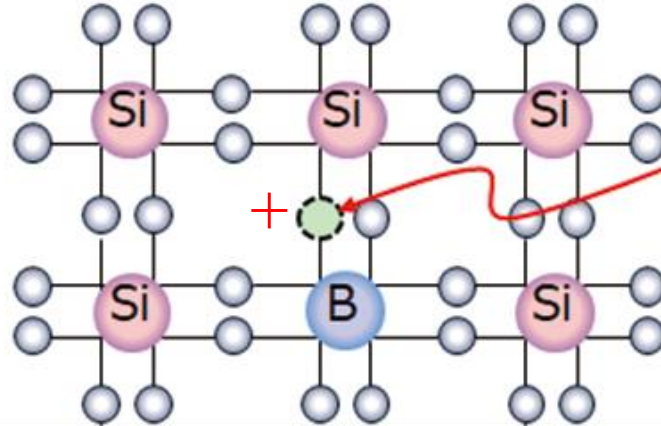
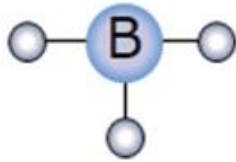
n型半導体



電子

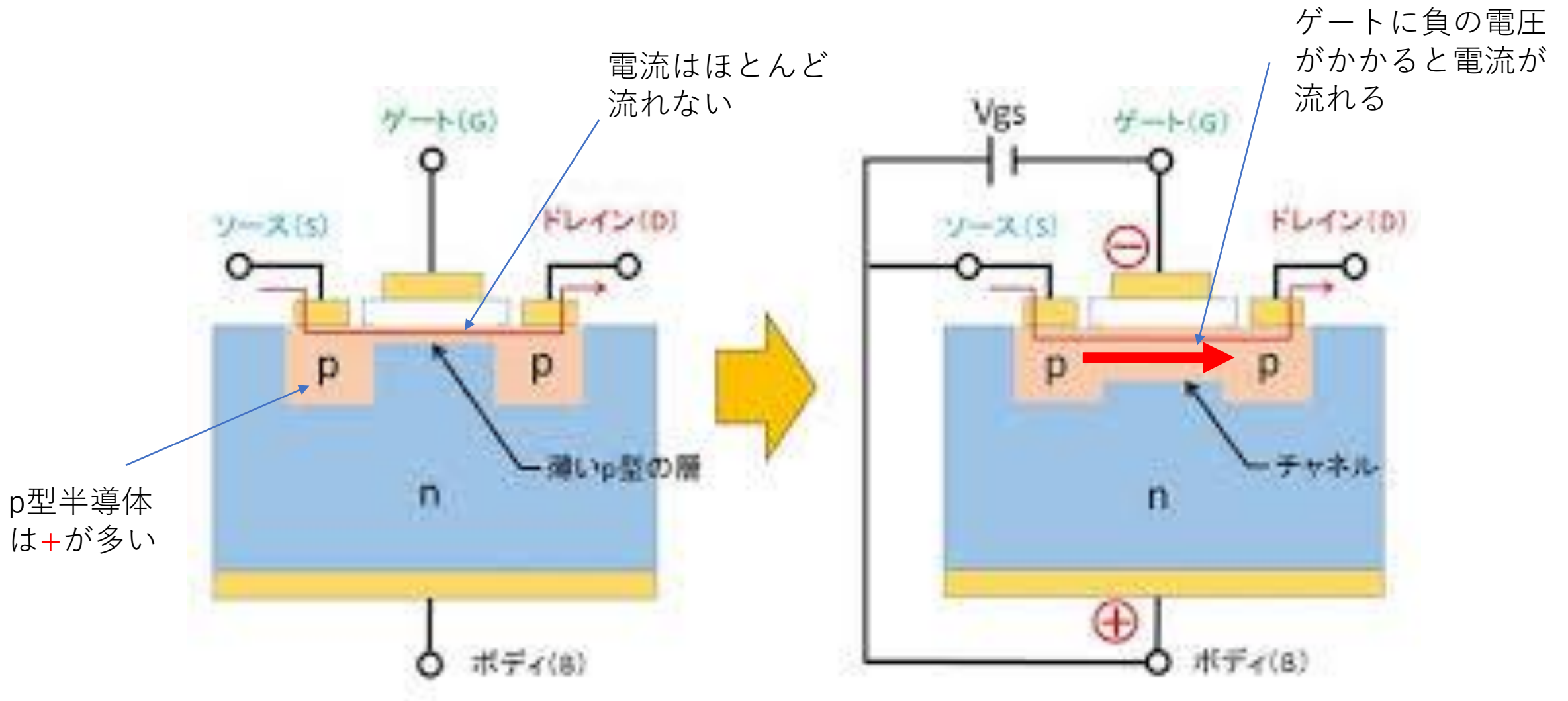
- (負の電荷)

p型半導体

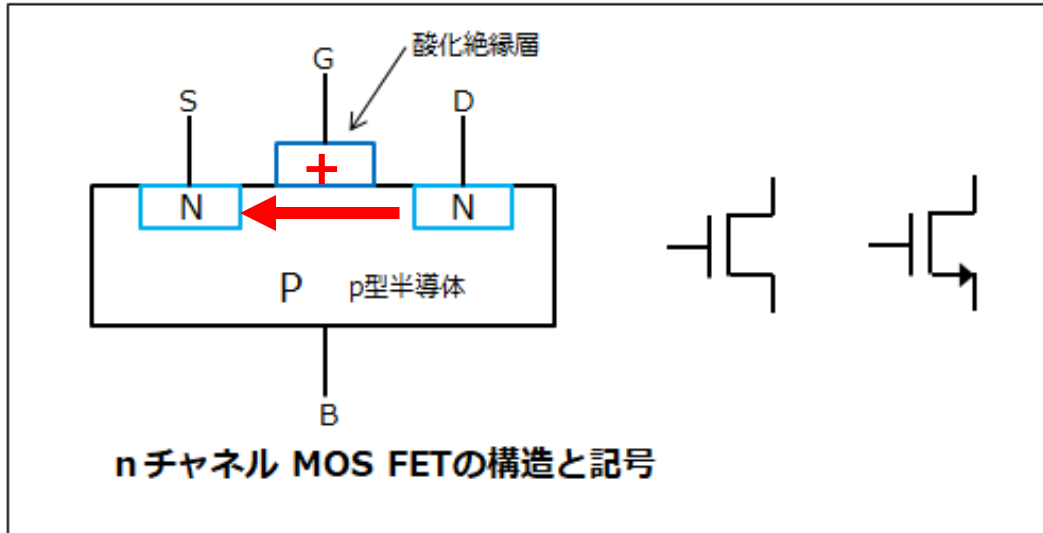


ホール

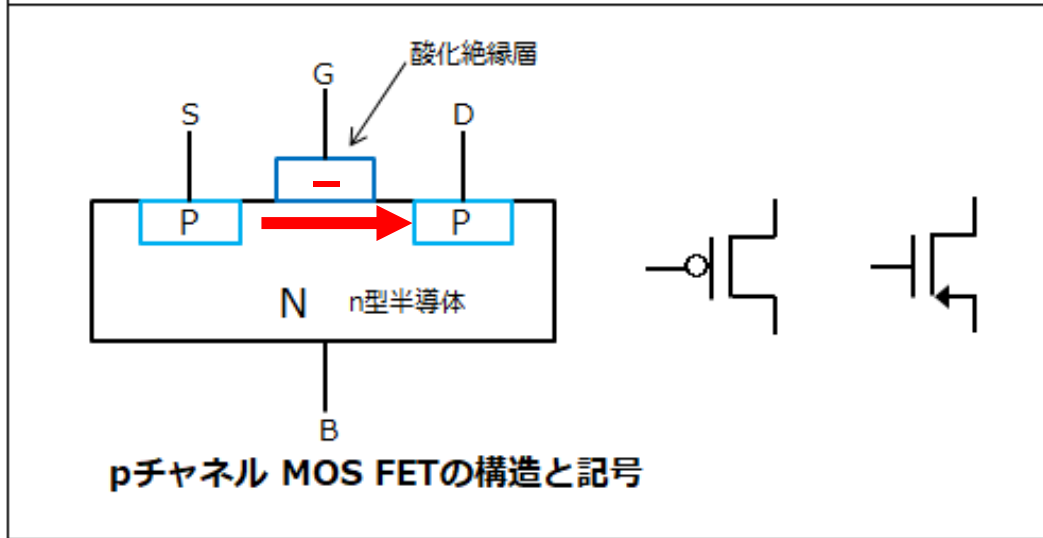
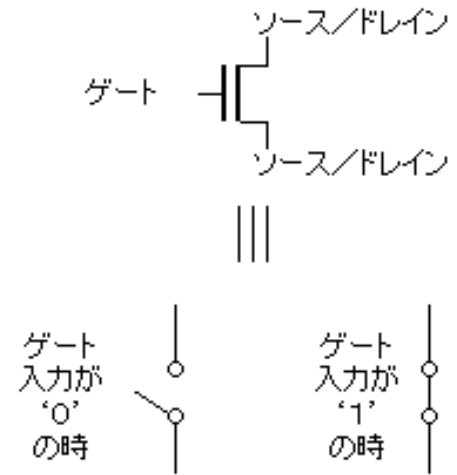
+ (負の電荷)



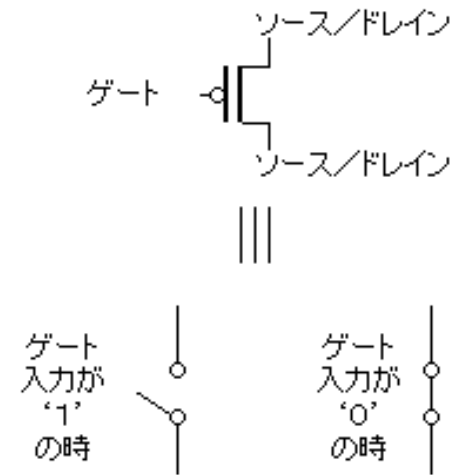
pチャンネル MOS FET(金属酸化膜半導体電界効果トランジスタ)



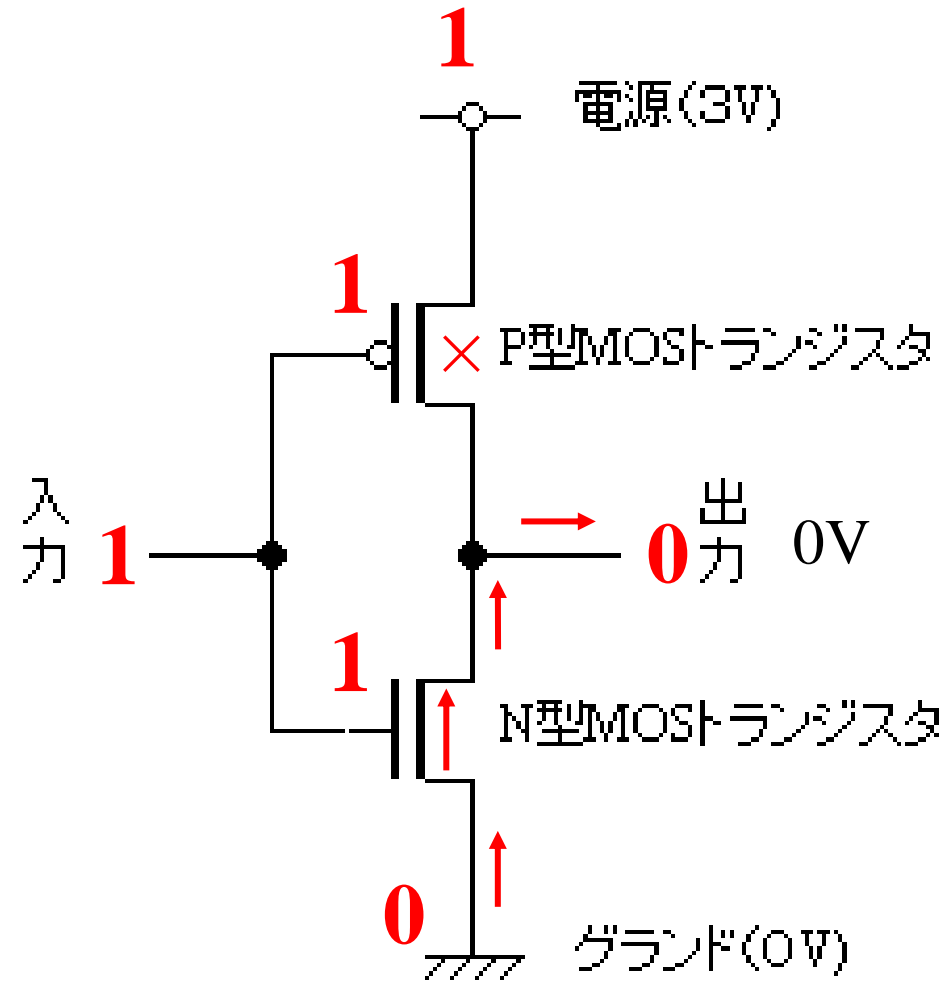
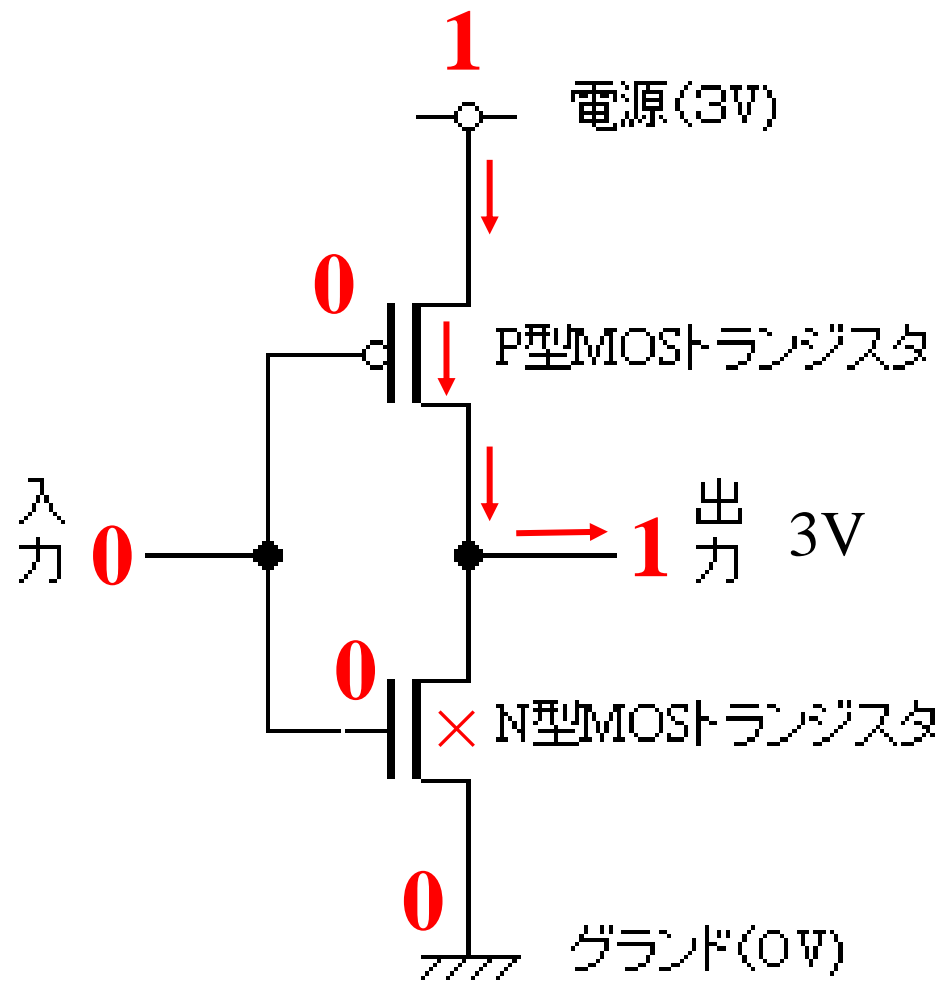
+(1と表す)で導通する
 -(0と表す)で導通しない



-(0と表す)で導通する
 +(1と表す)で導通しない

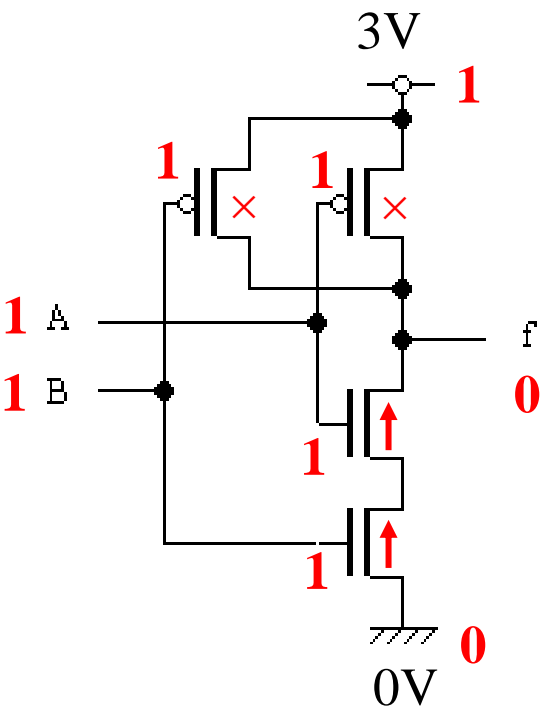
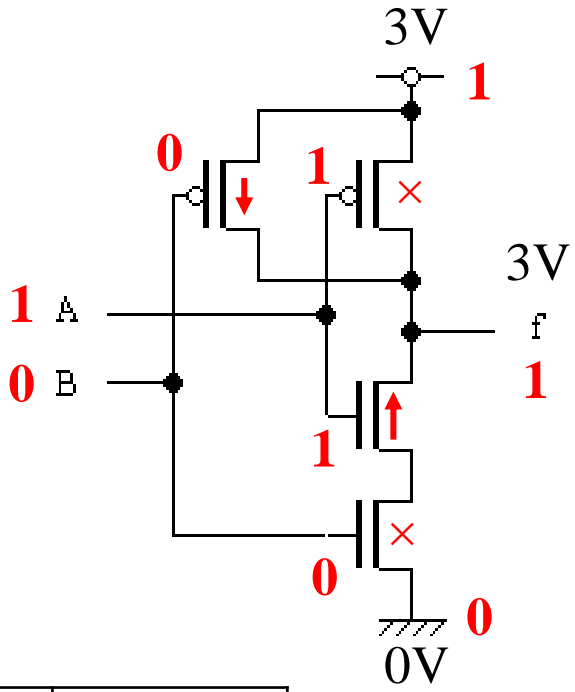
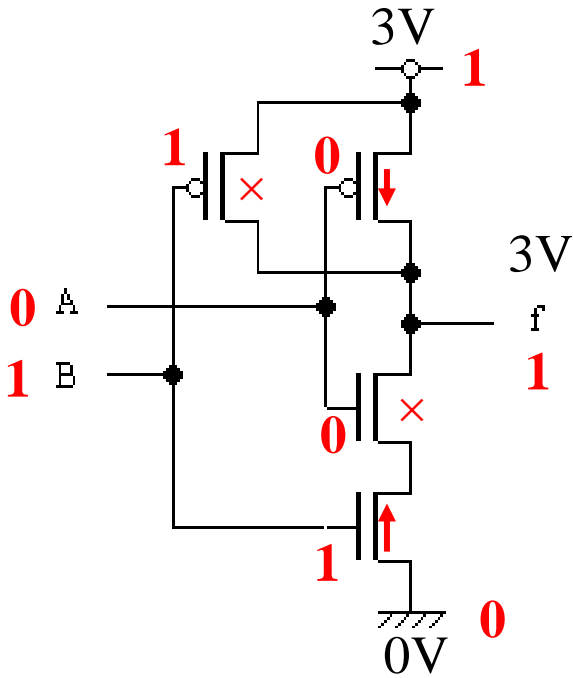
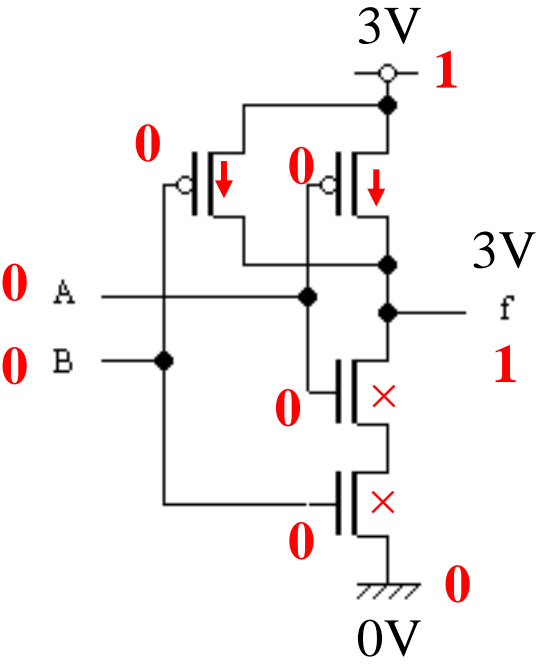


NOT回路



入力	出力
0	1
1	0

NAND回路



A	B	f
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

量子コンピュータの論理

スピンの上向き $\rightarrow |0\rangle$

スピンの下向き $\rightarrow |1\rangle$

$|0\rangle$ と $|1\rangle$ の重ね合わせで表現する

$a_1|0\rangle + b_1|1\rangle$ $| \rangle$ 0か1の状態を表す

1 qubit 1量子ビット

2 qubit 2量子ビット

$$(a_1|0\rangle + b_1|1\rangle)(a_2|0\rangle + b_2|1\rangle)$$

$$= a_1a_2|0\rangle|0\rangle + a_1b_2|0\rangle|1\rangle + b_1a_2|1\rangle|0\rangle + b_1b_2|1\rangle|1\rangle$$

$$|0\rangle|0\rangle, |0\rangle|1\rangle, |1\rangle|0\rangle, |1\rangle|1\rangle$$

の状態を一度に表せる

量子コンピュータのハードウェア（候補）

超伝導体

光学パルス

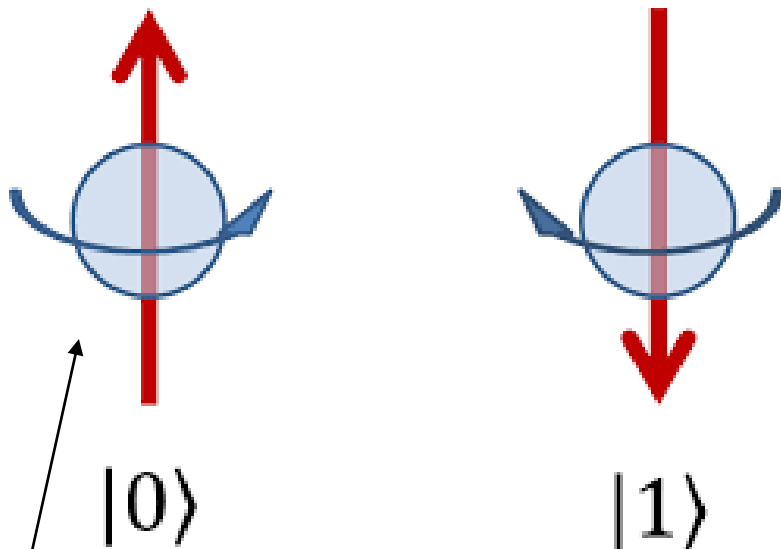
トラップイオン

量子ドット

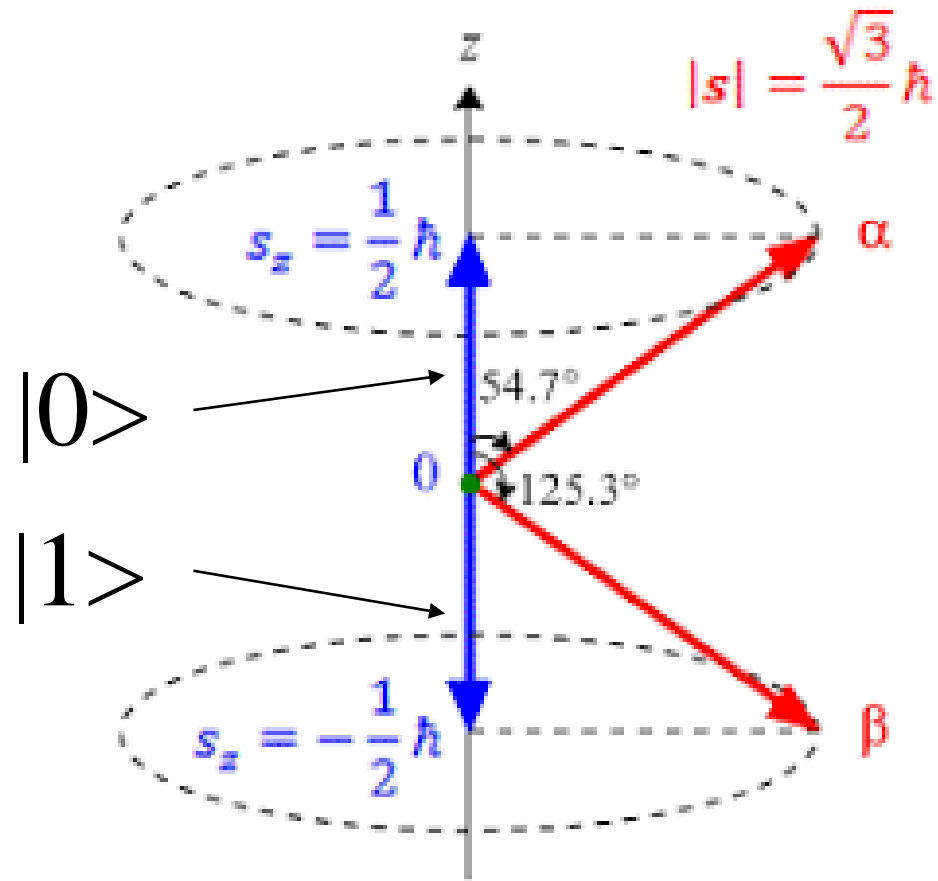
核磁気共鳴(NMR)

核磁気共鳴(NMR)

核スピン



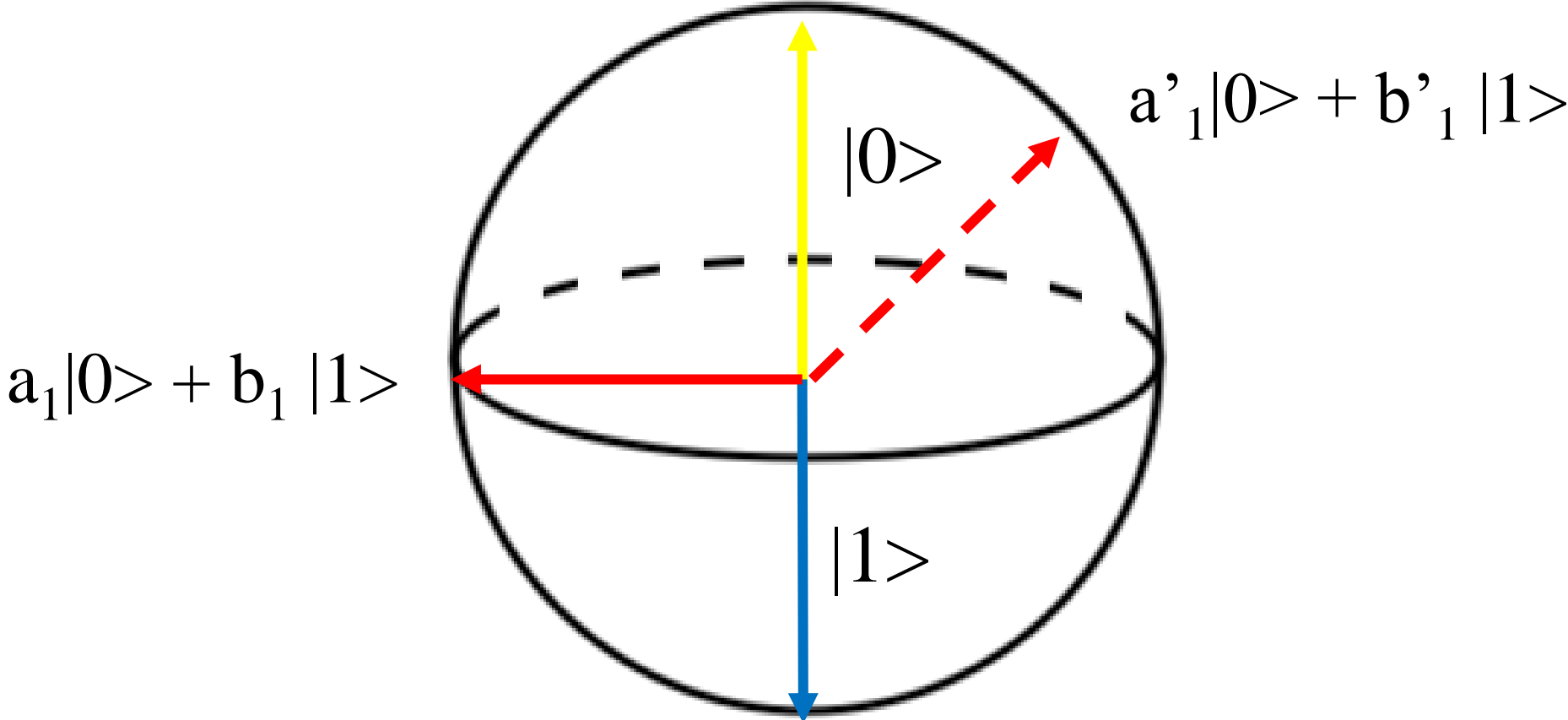
球は原子核を表す

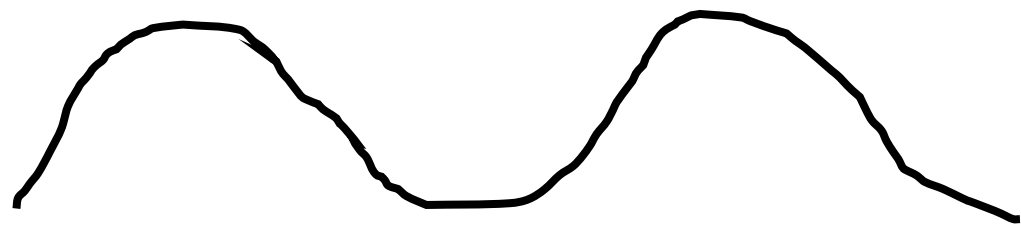


$$a_1|0\rangle + b_1|1\rangle$$

演算は球の中でベクトルを動かす作用

演算実施後





$|0\rangle$

$|1\rangle$

$$a_1|0\rangle + b_1|1\rangle$$



演算



$|0\rangle$

$|1\rangle$

$|1\rangle$

8 量子ビット

$|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle|0\rangle \sim |1\rangle|1\rangle|1\rangle|1\rangle|1\rangle|1\rangle|1\rangle|1\rangle$

0~255を一度に表せる

72量子ビット $2^{72} = 4 \times 10^{21}$ を一度に表せる

量子コンピュータが古典コンピュータの能力を超える

現状は、汎用型で53量子ビット(IBM)

2023年には1000量子ビットを超えることを宣言

量子コンピュータ

IBM Q

超伝導量子ビット

53量子ビット



1量子ビット $|0\rangle$ や $|1\rangle$ の状態は、行列で表す

$$|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

演算子も、行列で表す

NOTゲート $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

行列の計算

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \times 5 + 2 \times 6 \\ 3 \times 5 + 4 \times 6 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 5 + 12 \\ 15 + 24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17 \\ 39 \end{pmatrix}$$

量子ゲート（演算子）

$$\text{NOTゲート} \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

NOTゲートを入力 $|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ に作用

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = |1\rangle$$

NOTゲートを入力 $|1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ に作用

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = |0\rangle$$

NOT回路

入力	出力
0	1
1	0

NOTゲート

入力 出力

$|0\rangle \longrightarrow |1\rangle$

$|1\rangle \longrightarrow |0\rangle$

制御NOTゲート（演算子）

CNOT(Control NOT) ゲート

2量子ビットを

$$|0\rangle |0\rangle = |00\rangle$$

$$|0\rangle |1\rangle = |01\rangle$$

$$|1\rangle |0\rangle = |10\rangle$$

$$|1\rangle |1\rangle = |11\rangle$$

と表すと、

CNOTゲートに2量子ビットを作用すると

入力 出力

$$|00\rangle \longrightarrow |00\rangle$$

$$|01\rangle \longrightarrow |01\rangle$$

$$|10\rangle \longrightarrow |11\rangle$$

$$|11\rangle \longrightarrow |10\rangle$$

XOR回路

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

CNOTゲート 行列Xで表す

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$|00\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|01\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|10\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|11\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$X \quad |00\rangle = |00\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1000 \\ 0100 \\ 0001 \\ 0010 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$X \quad |01\rangle = |01\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1000 \\ 0100 \\ 0001 \\ 0010 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$X \quad |10\rangle = |11\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1000 \\ 0100 \\ 0001 \\ 0010 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$X \quad |11\rangle = |10\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1000 \\ 0100 \\ 0001 \\ 0010 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

CNOTゲートを
作用すると

入力		出力
A B		A C
$ 00\rangle$	\longrightarrow	$ 00\rangle$
$ 01\rangle$	\longrightarrow	$ 01\rangle$
$ 10\rangle$	\longrightarrow	$ 11\rangle$
$ 11\rangle$	\longrightarrow	$ 10\rangle$

CNOTゲート

入力 出力

A	B	A	$C = A \oplus B$
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	1	1
1	1	1	0

Aは制御ビット A=0 ならば C = B

A=1 ならば C = \bar{B}

古典コンピュータでは、NAND回路ですべての論理回路を作れる。

量子コンピュータでは、1量子ビットに作用する5種類のゲートと2量子ビットに作用するCNOTゲートですべての量子回路を作れる。

Iゲート	Zゲート	Xゲート (NOTゲート)	Yゲート	アダマールゲート
$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$	$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

CNOTゲート $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

量子コンピュータの今後の発展と課題

1. 大きな数の因数分解が瞬時にできるので、現在、暗号の主流であるRSA暗号が使えなくなる。量子の原理を利用した「量子暗号」が考案されている。
2. 高速にデータ検索ができる。

3. 化学シミュレーション 新しい薬の設計

4. ナップサック問題、巡回セールスマン問題を高速に解く

今後の課題

誤り訂正技術の確立、ノイズへの安定性